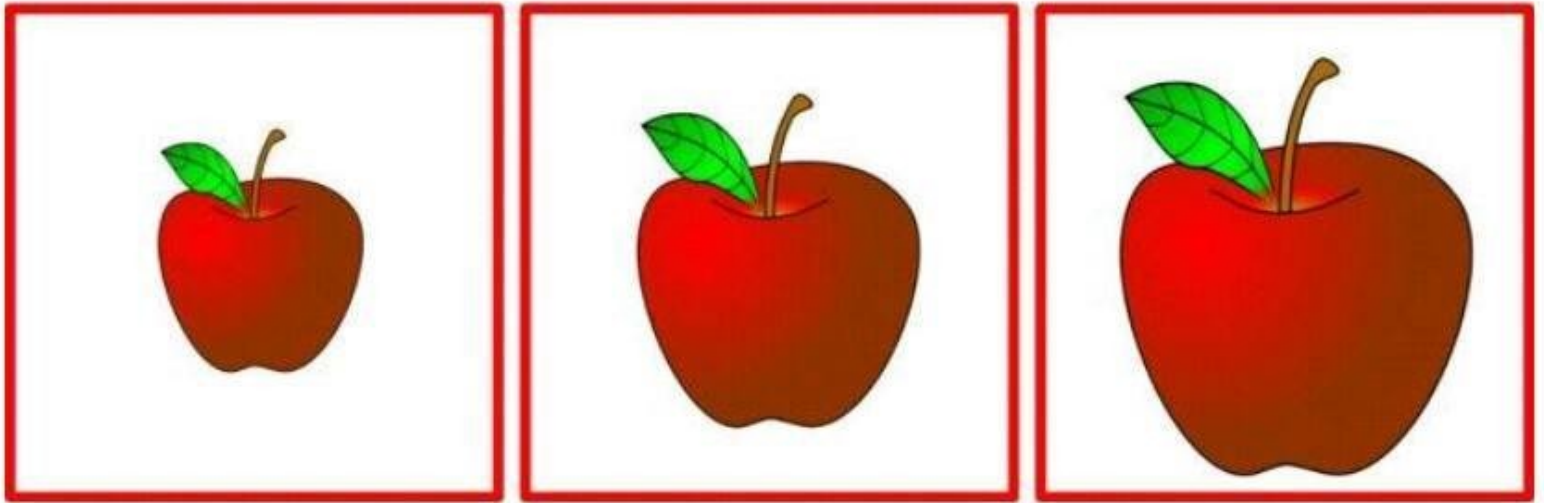
# Taller de Animación

Tema: Interpolación de escala y corte

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

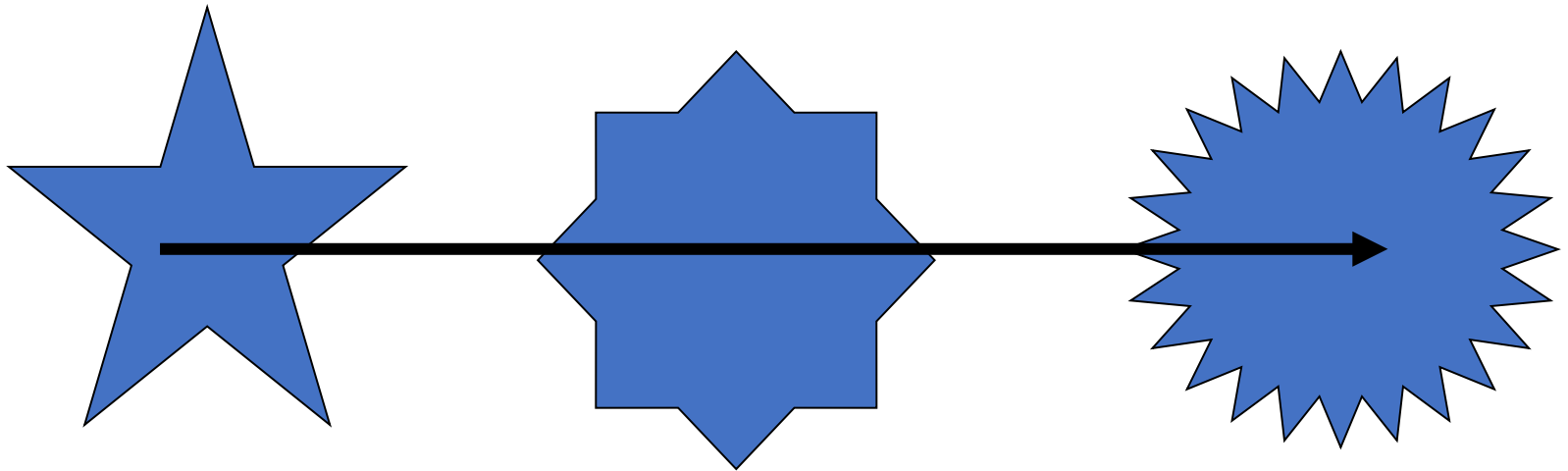
**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

# Interpolación/Tweening

- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.

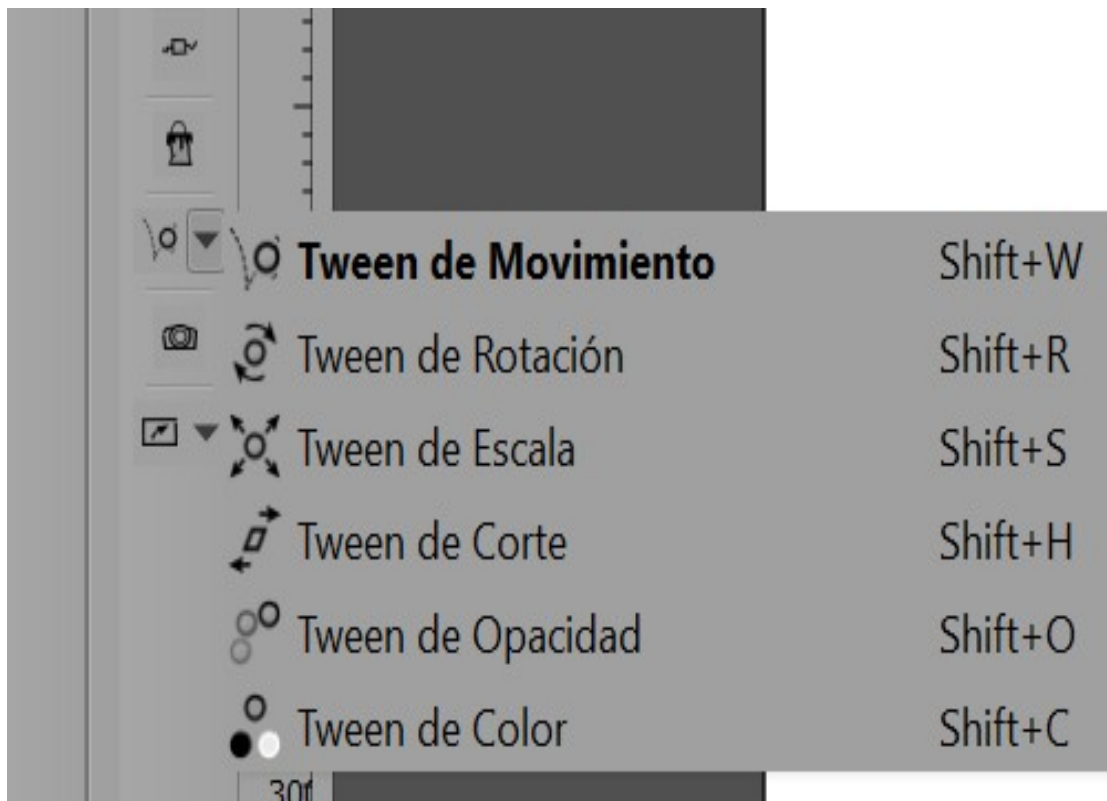
**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

# Interpolación/Tween

- De movimiento
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color

| | |
|---|---|
| **Tween de Movimiento** | Shift+W |
| Tween de Rotación | Shift+R |
| Tween de Escala | Shift+S |
| Tween de Corte | Shift+H |
| Tween de Opacidad | Shift+O |
| Tween de Color | Shift+C |

**Objetivo:** Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

# Tween de Escala

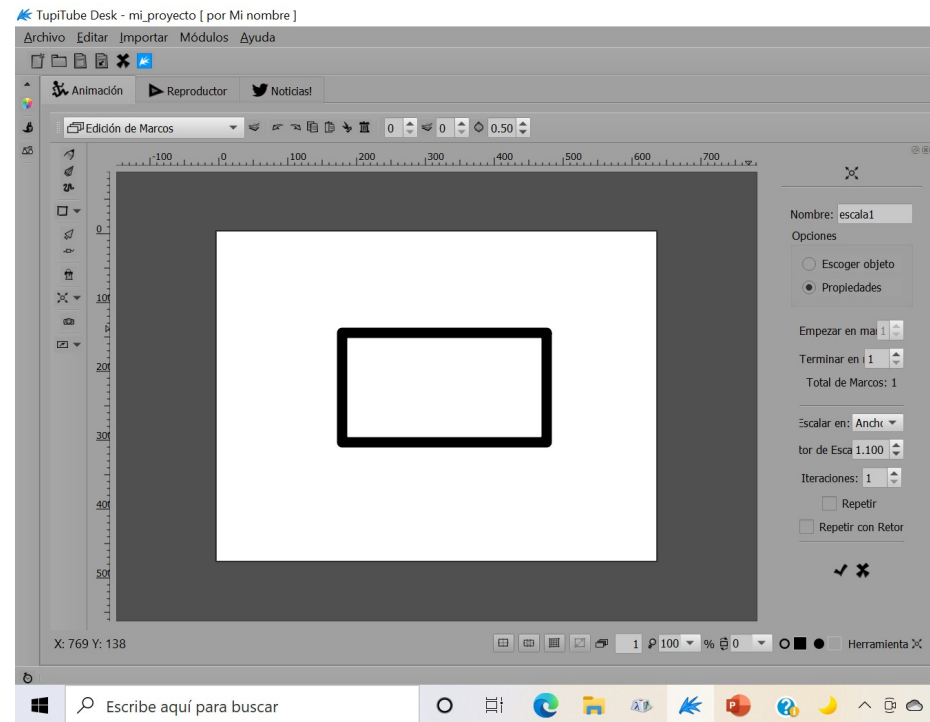
Esta interpolación cambia el tamaño, más grande o pequeño

**PROCEDIMIENTO**

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Escala
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Escala1)
5. Presiona el signo de + al lado
6. Selecciona el objeto y activa <u>O Propiedades</u>
7. Seleccionar las opciones

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

# Tween de Escala ...

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Escala en: Ancho y altura, Solo ancho, Solo altura
- Seleccionar factor de escala, (ej, 1.5)
- Seleccionar Repetir o Repetir con retorno

8. Presiona clic en Guardar Tween ( ü )
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

**Objetivo:** Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

TupiTube Desk - mi_proyecto [ por Mi nombre ]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Edición de Marcos

Tabla de Exposición

Escena 1

Capa 1

Marco

Nombre: escala1

Opciones

Escoger objeto

Propiedades

Empezar en mai 1

Terminar en 1

Total de Marcos: 1

Escalar en: Ancho

tor de Esca 1.100

Iteraciones: 1

Repetir

Repetir con Retor

X: 769 Y: 138

Herramienta

Escribe aquí para buscar

ESP 08:41 p. m. 11/12/2021

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

# Taller de Animación

**Sem 3 de 4**

TupiTube Desk - mi_proyecto [ por Mi nombre ]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [ Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px ]

Marco Actual: 1 / 10 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.42 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:49 p. m. 11/12/2021

**Objetivo:**

Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

# Taller de Animación

**Sem 3 de 4**

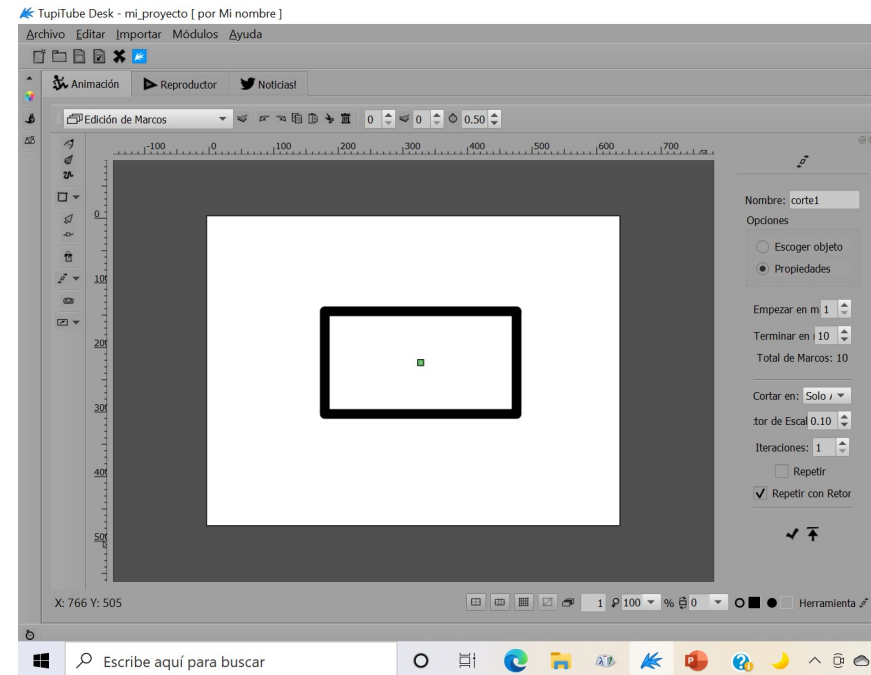
# Tween de Corte

Esta animación asigna características de inclinación, horizontal y vertical en los objetos

- **PROCEDIMIENTO**
  1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
  2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
  3. De las opciones, selecciona Tween de Corte
  4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Corte1)
  5. Presiona el signo de + al lado
  6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
  7. Seleccionar las opciones

**Objetivo:** Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

# Tween de Corte ...

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Cortar en: Ancho y Altura, Solo ancho, Solo altura
- Selector de Escala: 0.10,
- Activar Repetir con retorno

8. Presiona clic en Guardar Tween ( ü )
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

**Taller de Animación**

**Sem 3 de 4**

TupiTube Desk - mi_proyecto [ por Mi nombre ]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Edición de Marcos

Tabla de Exposición

Escena 1

Nombre: corte1

Opciones

- Escoger objeto
- Propiedades

Empezar en m 1

Terminar en 10

Total de Marcos: 10

Cortar en: Solo

tor de Escal 0.10

Iteraciones: 1

Repetir

Repetir con Retor

Capa 1

X: 766 Y: 505

Herramienta

Escribe aquí para buscar

08:52 p. m.
11/12/2021

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

# Taller de Animación

**Sem 3 de 4**

TupiTube Desk - mi_proyecto [ por Mi nombre ]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [ Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px ]

Marco Actual: 1 / 10 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.42 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:49 p. m. 11/12/2021

**Objetivo:**
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

# Taller de Animación

**Sem 3 de 4**